



*Segnalato da Legambiente e Wwf Seregno.*

Brazil, noto film di Terry Gilliam, ha smesso di essere fantascienza e si è materializzato nel Parco di via Stoppani a Seregno. L' avveniristica Amministrazione comunale ha pensato bene di cementificare tutta l'area verde, creando uno spiacevole ambiente innaturale, simile agli scenari del film. La costruzione di inutili parcheggi, l'allargamento di Via Lucca e Via Orcelletto, la costruzione di inutili pilastri in cemento armato con sovrastanti travi in acciaio, la costruzione di gigantesche ed inutili piattaforme con gradoni in cemento hanno notevolmente ridotto la superficie a verde.

Recentemente si è svolto uno studio di fattibilità per agevolare al massimo il passaggio dell'auto di Mister Tuttle, neo cittadino di Seregno. Successivamente saranno costruiti pannelli isolanti raffiguranti paesaggi tropicali, in modo da rendere confortevole la fruizione anche agli altri cittadini, se decideranno di inibirsi all'interno delle ministrutture in cemento armato.

## Cemento e fantascienza nel Parco Stoppani a Seregno

Giovedì, 24 Luglio 2008 09:47  
Di Pino Timpani

---



Allargamento via Lucca mq 1.040

## Cemento e fantascienza nel Parco Stoppani a Seregno

Giovedì, 24 Luglio 2008 09:47  
Di Pino Timpani

---



Piattaforme con gradoni mq 800



Pergolati e raccordi vari mq 500



Totale superficie cementificata mq 4.010

Ricapitolando:

- Allargamento Via Lucca mq 1.040
- Allargamento Via Orcelletto mq 180
- Piattaforme con gradoni mq 800
- Pergolati e raccordi vari mq 500
- Parcheggi mq 1.490

Totale superficie cementificata mq 4.010

### PARCO DI VIA STOPPANI

Legambiente e Wwf Seregno, per nulla ammalati dai film fantascientifici, chiedono alla Giunta Mariani di ripristinare le superfici permeabili del terreno destinato a Parco, eliminando le seguenti inutili, devastanti e deturpanti costruzioni:

- pergolato con pilastri in cemento armato e travi in acciaio;
- piattaforme con gradoni in cemento;
- parcheggi all'interno dell'area del parco (69 posti auto).